**ATAQUE A REDE**

Game Design Document

Versão: 1.0

**Autores:**

Anderson Ferreira Santos

Kauê Micael Otto

Vitor Dos Santos

Jaraguá Do Sul,

Julho de 2022

Índice

[**1.** **História** 3](#_Toc381728151)

[**2.** **Gameplay** 4](#_Toc381728152)

[**3.** **Personagens** 5](#_Toc381728153)

[**4.** **Controles** 6](#_Toc381728154)

[**5.** **Câmera** 7](#_Toc381728155)

[**6.** **Universo do Jogo** 8](#_Toc381728156)

[**7.** **Inimigos** 9](#_Toc381728157)

[**8.** **Interface** 10](#_Toc381728158)

1. **História**

Uma inteligência artificial domina uma pequena região na Espanha, ela se apossa de uma das bases do governo para produzir e desenvolver mais tecnologia para seu sistema enquanto é protegida por um campo que impede uma invasão externa. Um rapaz chamado Dastan é um dos poucos sobreviventes que está próximo da base, junto de seu amigo Rolder, eles tentam invadir e destruir o local.

1. **Gameplay**

- Descrição da mecânica do jogo;

O jogo possui diversas caixas, com elas o jogador pode superar as dificuldades de cada missão.

- Quais são os desafios encontrados pelo jogador e quais os métodos usados para superá-los?

È necessário passar por diversas armadilhas, o jogador pode utilizar as diversas caixas para supera-as

- Como o jogador avança no jogo e como os desafios ficam mais difíceis?

A cada peça que o jogador encontra fica mais difícil de passar e descobrir o que deve ser feito com cada caixa no local.

- Como o gameplay está relacionado com a história? O jogador deve resolver quebra-cabeças para avançar na história? Ou deve vencer chefões para progredir?

O jogador tem as duas possibilidades, as peças podem ser encontradas conforme ele consegue passar nos quebra cabeça, no entanto é possível derrotar alguns inimigos para pegar peças melhores.

- Como funciona o sistema de recompensas? Pontos, dinheiro, experiência, itens colecionáveis, armas, poderes? Quais os benefícios que o jogador tem com cada um desses itens?

O jogador pode pegar café em sua jornada, esse café pode ser utilizado para recuperar vida, quando erra algum puzzle ele perde café.

- Qual é a condição de vitória? Salvar o universo? Matar todos os inimigos? Coletar 100 estrelas? Todas as alternativas acima?

O jogar vence quando terminar todos os puzzle

- Qual é a condição de derrota? Perder 3 vidas? Ficar sem energia?

Quando o jogador perder todas as vidas ele perde a partida.

1. **Personagens**

Personagem principal: Desta, técnico em informática, jovem e estagiário em uma empresa local.

Personalidade: Corajoso, determinado e inteligente.

Atributos: Agil.

Visual: Roupa simples e confortável.

Ações do personagem: Agarrar objetos, jogar objetos e empurrar objetos

Personagem secundário: Tec. Sênior que lhe auxilia durante a jornada.

Personalidade: Um senhor rabugento.

Atributos: Desconhecido

Visual: Usa óculos e suéter

Ações do personagem: Nos auxilia a descobrir o melhor caminho a ser seguido.

1. **Controles**

Setas: Controlam o personagem

A tecla (Q) : empurra os objetos encontrado no mapa.

A tecla (W) : Joga os objetos para cima.

Bdddarra de espaço : Faz com que o personagem pula e interaja com objetos.

1. **Câmera**

A câmera do jogo é em 2d , acompanhando o personagem que o jogador controla.

